# GAME▶PLAY MAGAZINE

Todo lo que necesitas saber del juego

Agosto 2012. Edición Especial #2

Gameplay te enseña... 9

¿De dónde viene? 3

Lo que debes saber 5

LEO CERVANTES
Editor en jefe
@l_ripper

REY OJEDA
Diseñador
@rey_ojeda

NACHO GURZA
Redactor
@fomyjb

# Una aventura que redefine los juegos de acción

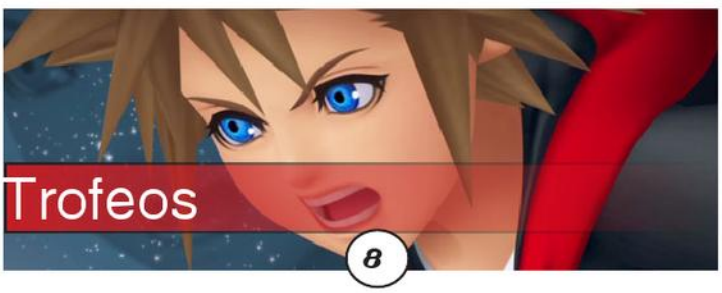
Hace ya una década que conociéramos a estos inseparables amigos de Destiny Island que al intentar salvar a sus seres queridos, terminarían metiéndose en un embrollo de proporciones épicas.

Keyblade, Heartless, Nobodies, Organización XIII y otros tantos términos, se han hecho parte del lingo de los videojugadores, gracias a esta gran saga que nació del fruto de la colaboración entre Squaresoft y Disney. Cuando me enteré que de alguna manera Cloud Strife, Goofy y Donald convivirían en el mismo juego, me sentí completamente escéptico, pero cuando descubrí la inigualable trama que hablaba de amistad, tolerancia y el nunca rendirse, comprendí que Kingdom Hearts puede estar enfocado a los niños, pero solo los adultos podrán disfrutarlo realmente.

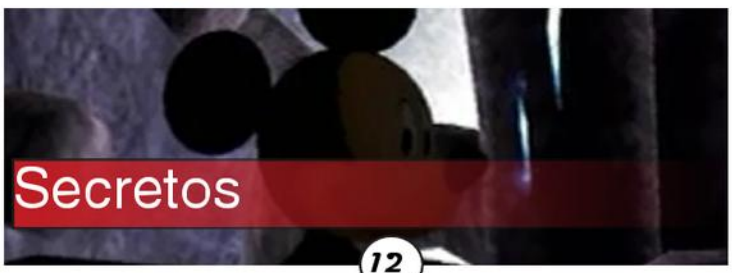
Mucho se habla de que este tipo de "spin offs" son innecesarios y que su función es rellenar la cartera de Square-Enix, sin embargo, creo que en el caso de Dream Drop Distance, se tratan dos relatos muy interesantes:

¿Qué tanto puede afectar a Sora ser tan confiado y amigable y que pasaría si Riku recuperara la confianza en la gente?.

Porque al final, Kingdom Hearts no es solo batallas espectaculares y cameos de personajes de Disney y Final Fantasy, sino un reflejo de la naturaleza humana y una muestra de que a pesar de que la oscuridad sea muy grande, de esta puede salir una luz cegadora.





# ¿De dónde viene?

Después de una sequía de juegos de peso desde la generación de 16 bits, en el año 2000 Disney comenzó a buscar una alternativa que llevara a sus personajes de nuevo a la cumbre del mundo gamer. Cómo hacerlo era el problema, hasta que en un elevador se encontraron los productores de la empresa norteamericana con un desarrollador de Square Enix que tenía la posibilidad de dirigir su primer juego, Tetsuya Nomura. Así poco a poco comenzó a cocinarse un crossover que fusionaría los mundos de Final Fantasy con las películas de Disney, muy al estilo de los primeros trailers de Lilo y Stitch. El problema era elegir al protagonista, ya que mientras Square quería colocar a Mickey Mouse, Disney deseaba ver al Pato Donald brillar con luz propia, aunque fuese quien fuese el elegido, sería acompañado por un híbrido entre niño y león llamado Zora.

Lentamente el juego fue tomando forma y con la base lista, se encontró que la llave para el éxito sería este nuevo personaje que no sólo cambio su nombre a Sora y se convirtió en un joven humano, sino también en el protagonista de una serie que cumple 10 años desde la primera vez que cautivó al mundo con su nueva propuesta: Kingdom Hearts, un juego de acción/RPG que nos habla de la amistad a la vez que nos permite recordar los momentos más importantes de las películas de Disney mientras nos cuenta una excelente historia de aventura.

Tanto fue el éxito del primer juego, que el artista manga Shiro Amano decidió hacer una adaptación libre de las aventuras de Sora, Donald y Goofy en búsqueda de Kairi, Riku y el Rey Mickey. De hecho tanto fue el éxito de esta adaptación que desde entonces se ha hecho una tradición que con cada juego de la saga salga una adaptación que nos cuente la historia de una manera cómica, atractiva y de una manera más comprensible que los mismos juegos.

Terra y Aqua, aprendices del maestro Eraqus están por presentar su exámen para convertirse en maestro de la Keyblade mientras Ventus, otro aprendiz que no recuerda su pasado, confía en el éxito de ambos. El juego inicia cuando Xehanort, otro maestro de la llave-espada, llega a ver la evaluación que resulta sólo titular a la mujer. Al mismo tiempo un grupo de monstruos llamados Unversed aparecen en varios mundos, por lo que los héroes deben ir al rescate sin saber que se dirigen a la primera trampa del enemigo recurrente de toda la serie.

Sora planea junto con sus amigos Kairi y Riku salir de las Islas del Destino, pero cuando su deseo se vuelve realidad se verán en medio de los planes de los enemigos más poderosos de Disney que buscan abrir el Kingdom Hearts liberando el corazón de las princesas más importantes del universo. Dentro de este conflicto Sora busca desesperadamente a sus amigos desaparecidos con el apoyo de Donald y Goofy quienes con la misma pasión al Rey Mickey que busca detener la amenaza heartless que se ha expandido por todos los mundos.

Después de su primera aventura, Sora, Donald y Goofy continúan la búsqueda por sus amigos en el Castillo Oblivion donde tendrán que internarse en sus memorias para poder continuar el camino hacia la parte alta mientras que Riku y el Rey Mickey encuentran una salida del reino de la oscuridad. Una historia que introdujo a los nobodies que serán claves en los siguientes títulos, mientras se reescribe el pasado del héroe por culpa de una bruja nacida de los corazones que habitan en el joven portador de la Keyblade.

Un nuevo nobody ha aparecido tras la conversión de Sora en un heartless en el primer título, pero no es como el resto de la Organización XIII, ya que tiene la habilidad de utilizar la keyblade, arma que en teoría sólo puede usar el dormido Sora. El juego cuenta como Roxas y Axel van entablando una sólida e íntima amistad mientras cumplen la misión de exterminar a los heartless y lograr abrir de nuevo el Kingdom Hearts. Eso sí, la monotonía acaba cuando Xion, una nueva integrante con una keyblade, hace su aparición.

Roxas vive en Traverse Town y no recuerda nada de su pasado, aunque conforme el verano trascurre, unos extraños sueños lo dirigen a Sora, el cuerpo al que realmente pertenece. ¿Qué pasó en un año? ¿Dónde están Riku y el Rey? La aventura los lleva con Yen Sid, maestro de Mickey, quien les pide ir a salvar al mundo de la amenaza nobody que se expandió entre los mundos mientras ellos dormían. Reencuentro con viejos amigos y nuevas amistades son algunos de los ingredientes que se encuentran en uno de los mejores juegos de la serie.

Pepe Grillo está intrigado por una frase que él no escribió en su diario, pero ¿qué significa "hay que volver a liberarlos de su tormento" y quién lo escribió? El Rey Mickey entra de manera virtual al diario donde despierta a un Sora virtual que tendrá que encontrar respuestas que en el mundo real no existen. La pregunta que siempre queda vigente en este título es que es virtual y que no. Además, ¿qué tal un poco más de adrenalina con el nuevo intendo de conquista global de Pete y Maléfica? Un juego cuya historia da suficiente para voltear toda la mitología de la saga.

El juego que nos tiene aquí sentará las bases suficientes para Kingdom Hearts III y en este podemos encontrarnos a Sora y Riku tratar de aprobar el mismo examen al que se enfrentaron Aqua y Terra en Birth by Sleep para convertirse en maestros de la keyblade, título que les permitirá enfrentarse al antiguo maestro Xehanort, cuerpo del que nacen Ansem y Xemnas, formas a las que tendrán que enfrentarse de nuevo para lograr de mostrar que son capaces de resistir a los poderosos enemigos que se ven en el horizonte.

## SORA

Sora es el protagonista de la mayoría de los juegos en la serie Kingdom Hearts. Aunque originalmente él no es el elegido para blandir la legendaria Keyblade, demuestra ser incorruptible y de corazón fuerte, por lo que el arma lo elige como su portador. Buen amigo, fiel a sus causas y con una empatía digna de un santo, esta dispuesto a hacer lo que sea con tal de que sus amigos estén bien. Originario de la Isla del Destino, ha viajado junto a Goofy y Donald restaurando la paz en cualquier universo en donde ha llegado.

## REY MICKEY

En este universo Mickey es el rey de Disney Town y cuando descubre que una fuerza maligna intenta aprovechar el poder de Kingdom Hearts, empieza una travesía en la cual se hace de la Kingdom Key D, una herramienta que en teoría sirve para cerrar el portal a Kingdom Hearts. Afortunadamente también es alumno del maestro Yen Sid, por lo que su potencial de batalla es casi infinito.

## RIKU

Siendo el mejor amigo y rival de Sora, Riku fue en un principio seducido por la obscuridad y ha sido aliado de poderosos villanos como Maléfica y Ansem. Sin embargo posee una determinación que lo ayudo a librarse de la maldad y jugo un gran papel en hacer que Sora recuperara la confianza en una batalla crucial. Dueño de la espada Soul Eater, Riku ha recorrido una infinidad de universos con tal de asegurar el bienestar de sus compañeros, en parte porque sabe que es lo correcto y por otro lado para redimirse por sus errores.

## DREAM EATERS

Los Dream Eaters son los enemigos en turno, remplazando a los Heartless, Nobodies y Unversed. Lo que los diferencia de los enemigos anteriores, es que estas criaturas es que no sólo se dedicarán a hacer nuestra vida imposible, sino que también pueden ser domesticados y ayudar con habilidades extras a Riku y a Sora. Son muy importantes, ya que cuando se unen a nuestro equipo suben de nivel junto a los héroes y también dan acceso a otros mundos, lo que nos permitirá continuar con nuestra aventura.

## ANSEM/XEMNAS

Ansem y Xemnas, el conjunto de heartless/nobody de Xehanort, parece que no se han cansado de hacerle la vida de cuadritos a Sora y Riku. Manipuladores, traicioneros y completamente corrompidos sirven como los antagonistas perfectos para Dream, Drop, Distance, ya que no hay seres más capacitados para sacar lo mejor de nuestros héroes en su búsqueda por convertirse en maestros Keyblade, pero todo podría complicarse cuando entre ellos liberen a la amenaza más grande a la que el equipo de la keyblade ha enfrentado en todos estos títulos.

## Traverse Town

El refugio de los perdidos, es esta ciudad de paso, que es muy memorable para los fanáticos de la saga, debido a que en este lugar hemos sido testigos de como Sora ha conocido a Cloud, Squall, Aeris, Yuffie, Cid, Neku, Beat, Rhyme, Joshua y por supuesto, a sus compañeros inseparables Goofy y Donald. Contando con 6 distritos, Traverse Town es siempre el punto de inicio de la aventura.

## Symphony of Sorcery

Uno de los nuevos mundos exclusivos para Dream Drop Distance, en donde podemos experimentar el pasado de uno de los personajes clave de la franquicia: Mickey. Se dice que Tetsuya Nomura ansiaba meter un mundo que estuviera basado en el surreal mundo de Fantasía, y fue hasta que Kingdom Hearts cumplió 10 años, que su deseo se hizo realidad, se echa un poco de menos algún enfrentamiento con Maléfica, pero nada que no se arregle con el curioso numero musical que se montan.

## The Grid

Basado en la película Tron: El Legado, este mundo cambia radicalmente la apariencia de nuestros héroes y se caracteriza por ser uno de los escenarios más vistosos de toda la saga. Sam, Kevin y Quorra hacen apariciones para detener a Rinzler, quien en realidad es Tron, y tendremos que ayudarlo a regresar en su forma original. La manera en como se mezclan las tramas es uno de los mejores puntos de The Grid

## La Cité des Cloches

Supuestamente este mundo es de los pocos que se ha mantenido en un estado suspendido de sueño, por lo que nunca conocieron la existencia de la invasión Heartless. Llama la atención que aquí se puede encontrar a uno de los villanos más despiadados de Disney, me refiero a Frollo, el sacerdote que quiere eliminar a todos los gitanos. Corrompido por la obscuridad, tratara de hacer todo lo posible por frustrar los planes de Quasimodo, Esmeralda y Phobeus.

## Country of Musketeers

Tomando como referencia la película de los Mosqueteros protagonizada por Mickey, Donald y Goofy en 2004. En la misión veremos a estos intrépidos caballeros proteger el honor de Minnie junto a Sora, mientras pelean con el nefasto Pete. Dentro de este país tendremos el honor de usar la llave espada, una de las herramientas mas balanceadas en cuanto a poder de ataque y magia de todo el juego.

| | |
|---|---|
| CLEAR TROPHY | Terminar el juego |
| PROUD TROPHY | Terminar el juego en modalidad "Proud" |
| DROP TROPHY | Coleccionar más de 2000 "Drop points" |
| FLICK TROPHY | Gana todos los torneos de "Flick Rush" |
| BATTLE TROPHY | Elimina a 2500 "Dream Eaters" |
| MUNNY TROPHY | Recolecta 5000 "Munies" |
| BREEDER TROPHY | Obtén máxima compatibilidad con tus "Dream Eaters" |
| BATTLE PORTAL TROPHY | Completa todos los portales especiales y normales |
| DIVE TROPHY | Obtén un puntaje de 75000 en "Dive Mode" |
| FREE TROPHY | Utiliza "Freefall Action" para eliminar a 1000 enemigos |
| TREASURE TROPHY | Encuentra todos los cofres de tesoro |
| SPIRIT TROPHY | Encuentra todos los tipos de "Spirit" |
| CRITICAL TROPHY | Termina en modalidad "Critical" |
| REALITY SHIFT TROPHY | Elimina a 5 enemigos usando "Reality Shift" |
| LINK ATTACK TROPHY | Usa 50 ataques conectados |
| STATUS TROPHY | Maximiza todas tus habilidades de estatus |
| MEMORIAL TROPHY | Toma 20 fotografías de espíritus |
| FRIEND TROPHY | Coloca 30 portales |

# GamePlay te enseña...

## a entrenar a tu Dream Eater

Una de las funciones de los Dream Eaters en este juego es darnos habilidades para colocar en el deck de Sora o Riku. Al atacar junto a nosotros o criarlos, obtendremos puntos que se pueden intercambiar en un tablero que nos recompensa con diferentes ataques, magias o power-ups.

Sin embargo, no todas las habilidades están en el tablero principal, pues hay algunas que requieren situaciones especiales llamadas "disposiciones". Esto no sólo modifica el tablero, sino que también da acceso a nuevos caminos y diversas opciones de personalización. Una vez desbloqueadas estas opciones, mostrarán un camino punteado o con flechas y así sabremos que hemos accedido a las habilidades ocultas.

Para hacer más interesante este sistema, los desarrolladores decidieron hacer un poco complicado el provocar la "disposición" de los Dream Eaters, por lo que hay un factor al azar en la ecuación. Algo seguro es acariciar constantemente a estas mascotas virtuales y alimentarlos con ciertos dulces, y así encadenar las condiciones correctas.

A continuación describiré los tipos de comida que hay y su reacción:

- Confetti Candy > ojos morados
- Ice Dream Cone > ojos amarillos
- Shield Cookie > ojos azules
- Block-it Chocolate > ojos verdes

Ya sabiendo esto, es muy fácil determinar las habilidades que necesitas con esta sencilla guía que contiene un listado de todos los Dream Eaters que cuentan con esta peculiar característica:

**Meow wow:**
Morado > Confusion Block y HP Boost
Azul > Magic Boost y Attack Haste

**Tama sheep:**
Azul> Water Screen y Support Boost

**Yoggy ram:**
Morado > HP Boost y Fire Screen
Amarillo> Fire Screen y Defense Boost

**Komory Bat:**
Morado > Attack Haste x 2
Azul > Magic Haste x 2

**Pricklemane:**
Azul > Stop Block y Attack Haste

**Hebby Repp:**
Morado > Fire Screen y Defense Boost
Amarillo > HP Boost y Magic Haste

Disney · PIXAR
VALIENTE
¡SÓLO EN CINES!

**Sir Kyroo:**
Morado > Water Screen y HP Boost
Azul > Stop Block y Cure Boost

**Toximander:**
Morado > Attack Haste y Attack Boost
Azul > Magic Haste y HP Boost

**Fin Fatale:**
Morado > Water Boost y Attack Haste
Verde > HP Boost y Support Boost

**Peepsta Hoo:**
Morado > Blindness Block
Amarillo > Bind Block
Azul > Poison Block

**Escarglow:**
Morado > Blizzard Screen y Fire Screen
Amarillo > Dark Screen y Item Boost

**KO Kabuto:**
Amarillo > Defense Boost
Azul > Defense Boost

**Chef Kyroo:**
Amarillo > Fire Boost y Item Boost
Azul> Defense Boost y Fire Screen

**Lord Kyroo:**
Morado > Thunder Boost y HP Boost
Verde > Magic Haste y Cure Boost

**Kooma Panda:**
Amarillo > Confusion Block y HP Boost
Azul > Defense Boost y Attack Haste

**Pegaslick:**
Azul> Light Screen y Magic Haste
Verde > Light Screen y HP Boost

**Iceguin Ace:**
Amarillo > Blindness Block y HP Boost
Azul > Blizzard Screen y Blizzard Boost

**Halbird:**
Morado > Timestorm y Air Combo Plus
Amarillo > Attack Haste y Magic Haste

**Fishboné:**
Amarillo > Dark Screen y Water Boost
Azul > Attack Haste y Defense Boost

**Cyber Yog:**
Amarillo> Thunder Screen y Thunder Boost
Azul > Attack Haste y HP Boost

**Tatsu Steed:**
Azul > Blizzard Screen y Magic Haste
Verde > Magic Haste y Blizzard Boost

**Necho Cat:**
Azul > Confusion Block y Magic Boost
Verde > Thunder Boost y Magic Haste

**Thunderaffe:**
Amarillo > Thunder Screen y Thunder Boost
Verde > Attack Haste x 2

**Wheeflower:**
Amarillo> Water Screen y Magic Haste
Azul > Cure Boost y Magic Boost

**Ghostabocky:**
Amarillo > Dark Screen y Magic Haste
Verde > Dark Screen y Vanish

**Zolephant:**
Morado > HP Boost x 2
Amarillo > Water Boost y Defense Boost

**Tatsu Blaze:**
Azul > Attack Haste y Magic Haste
Verde > Support Boost y Attack Haste

**Eletricorn:**
Morado > Magic Boost y Attack Haste
Amarillo > Cure Boost y Leaf Bracer

**Woeflower:**
Morado> Attack Haste y Blindness Block
Verde > Magic Haste y Dark Screen



www.gameplay.vg

**Jestabocky:**
Amarillo > Attack Haste y Thunder Screen
Azul > Thunder Screen y Magic Haste

**Eaglider:**
Morado > Fire Screen y Attack Haste
Amarillo > HP Boost y Attack Haste

**Me Me Bunny:**
Morado > HP Boost y Combo Plus
Azul > Attack Haste y Defense Boost

**Drill Sye:**
Morado> Attack Haste x 2
Azul > Slow Block y Defense Boost

**Tyranto Rex:**
Morado > HP Boost y Fire Boost
Verde > Fire Boost y Attack Boost

**Majik Lapin:**
Azul > Magic Haste x2
Verde > Magic Boost y Zero Graviza

**Cera Terror:**
Morado > Sleep Block
Azul > HP Boost y Defense Boost

**Skelterwild:**
Azul > Blizzard Boost y HP Boost
Verde > HP Boost y Defense Boost

**Aura Lion:**
Morado > Light Screen y HP Boost
Azul > Light Screen y Cure Boost
Ryu Dragon:
Amarillo > Fire Boost y Magic Boost
Verde > Defense Boost y Combo Master

Keeba Tiger:
Morado > Meteor
Amarillo > HP Boost y Attack Boost

Frootz Cat:
Amarillo> Attack Haste y Magic Haste
Verde > Support Boost

**Kab Kannon:**
Amarillo> Water Screen y Blizzard Screen
Azul> Fire Screen y Thunder Screen

# VIDEO SECRETO

Para desbloquear el final secreto para verse en el teatro tu debes de hacer las siguientes cosas:

- Recolectar los trofeos requeridos dependiendo de la dificultad:
  - Beginner: El final secreto es inalcanzable
  - Normal: Recolectar 7 trofeos
  - Proud: Recolectar 5 trofeos
  - Critical: Completar el juego

- Responder correctamente a las 3 preguntas al final del juego:

  1. ¿Qué es a lo que le tienes miedo?
     - a. Quedarme atrapado en el closet.
     - b. Causarle daño a alguien.
     - **c. Perder algo que es importante.**

  2. ¿Qué es aquello que te importa más?"
     - a. Los corazones conectados por la luz.
     - **b. Mis amigos cercanos.**
     - c. La fuerza para proteger a otros.

  3. ¿Qué es lo que deseas?
     - a. Proteger a mis amigos.
     - **b. Recuperar algo importante.**
     - c. Sanar el dolor del pasado.

- Recolectar todas las letras brillantes durante los créditos del Dive Mode

## VUELVE A ENFRENTAR A LOS JEFES

Después de terminar el juego y guardar el archive terminado descubrirás que hay algunas opciones que antes no aparecían, como el poder volver a enfrentar jefes. Para volver a luchar con ellos, tendremos que ir al área en donde los vencimos y buscar un portal que diga "Secret". Pero debes tener cuidado, pues estos serán aún más difíciles que en la primera vez.

## DIFICULTAD CRITICAL Y SUS CAMBIOS

Para obtener esta nueva modalidad, solo hace falta terminar el juego en cualquier dificultad. Cuando volvamos a iniciar el juego en esta dificultad también conocida como New Game +, mantendremos todos los "Spirits", aunque estos estarán en nivel 1 y ciertas secciones en los Reportes, incluyendo Historia, Fichas de personajes, Trofeos y Glosario. Tendremos también a nuestra disposición los "Mementos" y de los ítems, solo se guardaran las recetas. Otra de las recompensas que obtendremos es el poder enfrentar a un jefe secreto en las fuentes de Traverse Town.

## SECRETOS EN LOS CREDITOS

Mientras vemos los créditos, Sora entrara en "Dive Mode" y podrá recoger unas letras doradas, si las obtiene todas, desbloqueara un nuevo articulo en el Glosario, y también un nuevo ítem.

TEKKEN
TAG TOURNAMENT 2
¡EN NUESTRO SIGUIENTE NÚMERO!